**최종 프로젝트 기획안**

작성일자 : 2024.05.03

| 조 명 | JOY |
| --- | --- |
| 조 원 | 김진영, 김우진, 박석원, 조다솜, 차민성 |
| 프로젝트 주제 | 목표달성 커뮤니티를 활용한 건강관리 어플리케이션 |
| 주제 선정 이유 | COVID-19 팬데믹 이후 사람들은 언제 찾아올지 모르는 질병에 대비하기 위해 건강한 생활을 추구하게 되었다(자료 1). 대학생을 포함한 젊은 세대도(자료 2), 노인 분들을 포함한 기성세대도(자료 3) 남녀노소 가릴 것 없이 건강한 라이프스타일을 추구하며 각종 운동 활동에 적극적인 태도를 보인다. 특히 갓생, 오운완 등 근래에 사용되는 유행어들은 건강한 라이프스타일을 추구하는 현대사회의 트렌드를 잘 내포하고 있다(자료 4). 당 프로젝트는 이에 따라 챌린지, 커뮤니티, 쇼핑 등의 기능을 탑재한 어플리케이션을 만들어 현대인들의 건강한 삶을 활성화하고 운동 욕구를 촉진시키려고 한다.  [자료 1] [라이프 스타일의 재편…팬데믹 이후, 우리 삶의 방식](https://www.mk.co.kr/news/culture/9924090)  [[자료 2] 한 · 중 대학생의 라이프스타일에 따른 건강증진행위 및 운동지속 참여의사 차이에 관한 연구](https://www.dbpia.co.kr/Journal/articleDetail?nodeId=NODE09303165)  [[자료 3] 리듬운동 참여노인의 라이프스타일과 지각된 가치 및 건강증진행위의 관계](https://www.dbpia.co.kr/Journal/articleDetail?nodeId=NODE09111417)  [[자료 4] 젊은세대는 무엇을 하며 ‘갓생’을 살까?](https://www.si.re.kr/node/66601) |
| 기대 효과 | 사용자들은 이를 통해 운동 경험을 공유하고 동기부여를 얻을 수 있으며, 서로를 격려하고 협력하여 목표를 달성하는데 도움을 받을 수 있다. |
| 프로젝트 조직  (구성원 및 역할) | 김진영 : 프론트엔드, 기획총괄  김우진 : DB 설계, 서버 구축  박석원 : DB 설계, 서버 구축  조다솜 : 프론트엔드, 웹 디자인  차민성 : 프론트엔드 |
| 프로젝트 추진 일정 | 주제 선정 및 자료 조사 : 24.04.30~23.04.30  세부 요구사항 정의 : 24.04.30~24.05.04  DB, 디자인 설계 : 24.05.07~24.05.08  기능 구현 : 24.05.09~24.06.07  최종 발표 : 24.06.11 (발표자 미정) |
| 기술 스택 | **Front-End** : HTML/CSS, React  **Back-End** : Node.js, MySQL  **Common** : Git-Hub, slack |
| 필수 기능 | **챌린지 플랫폼**  - 운동 관련 챌린지를 할 수 있는 공간이다. 공식챌린지를 통해 포인트를 획득할 수 있고 일정 레벨 이상의 사용자가 개설하는 사설 챌린지를 통해 포인트를 예치하고 경쟁할 수 있다.    **운동 커뮤니티**  - 이 커뮤니티는 운동을 즐기는 사람들을 위한 공간이다. 여기서 사용자들은 운동에 관한 유용한 팁과 정보 뿐만 아니라 일상을 공유할 수 있다. 또한 사용자들은 직접 커뮤니티를 개설할 수도 있고, 커뮤니티 내에서 글을 작성할 수도 있다.  **쇼핑몰**  - 챌린지 및 출석체크를 통해 얻은 포인트를 사용하여 쇼핑몰에서 물건을 구매할 때, 보유한 포인트만큼 구매 금액에서 차감할 수 있다. |